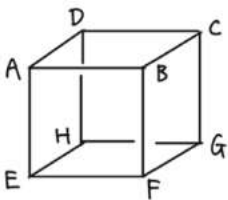


名古屋大学 2017 理系第2問

右図のような立方体がある。この立方体の 8 つの頂点の上を点 P が次の規則で移動する。時刻 0 では点 P は頂点 A にいる。時刻が 1 増えるごとに点 P は、今いる頂点と辺で結ばれている頂点に等確率で移動する。

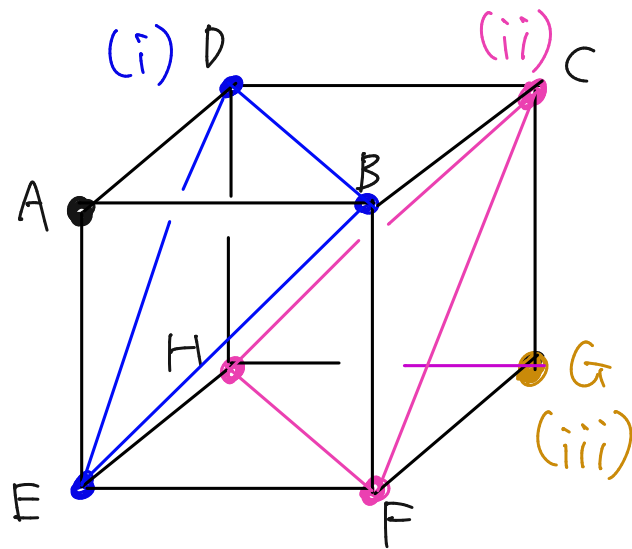


たとえば時刻 n で点 P が頂点 H にいるとすると、時刻 $n + 1$ では、それぞれ $\frac{1}{3}$ の確率で頂点 D, E, G のいずれかにいる。自然数 $n \geq 1$ に対して、(i) 点 P が時刻 n までの間一度も頂点 A に戻らず、かつ時刻 n で頂点 B, D, E のいずれかにいる確率を p_n 、(ii) 点 P が時刻 n までの間一度も頂点 A に戻らず、かつ時刻 n で頂点 C, F, H のいずれかにいる確率を q_n 、(iii) 点 P が時刻 n までの間一度も頂点 A に戻らず、かつ時刻 n で頂点 G にいる確率を r_n とする。このとき、次の問いに答えよ。

- (1) p_2, q_2, r_2 と p_3, q_3, r_3 を求めよ。
- (2) $n \geq 2$ のとき、 p_n, q_n, r_n を求めよ。
- (3) 自然数 $m \geq 1$ に対して、点 P が時刻 $2m$ で頂点 A に初めて戻る確率 s_m を求めよ。
- (4) 自然数 $m \geq 2$ に対して、点 P が時刻 $2m$ で頂点 A に戻るのがちょうど 2 回目となる確率を t_m とする。このとき、 $t_m < s_m$ となる m をすべて求めよ。

☆ 確率の一般項

→ 直接求める
漸化式で求める → { 途中で分ける
終わりで分ける



どうせ漸化式作る
ので、最初に考え
ちゃいましょう。

設定を正しく把握 → 具体化 → 抽象化

(1) <頭の中> (i) のガール-7°
A → B, D, E に確率 $\frac{1}{3}$ で移る
B → A, C, F $\frac{1}{3}$ $\frac{2}{3}$ で (ii) へ

D → A, C, H $\frac{1}{3}$ $\frac{2}{3}$ "

E → A, F, H $\frac{1}{3}$ $\frac{2}{3}$ "

ということは、
$$\begin{matrix} p_n & \xrightarrow{\frac{1}{3}} & \times \text{ ドボーン (Aに戻る)} \\ & \xrightarrow{\frac{2}{3}} & q_{n+1} \end{matrix}$$

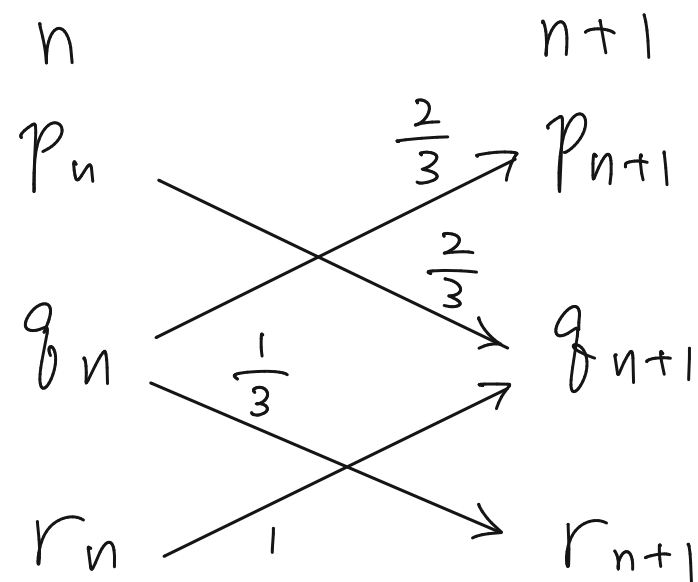
どの点でも!

同様に、C, F, H どこにいても、

ex) C $q_n \xrightarrow{\frac{2}{3}} p_{n+1}$ B, D
 $\xrightarrow{\frac{1}{3}} r_n$ G となるな、

G から C, F, H なので全て (ii) へ
→ 推移図書けそう。

題意より、時刻 $n \rightarrow n+1$ の変化は以下のように表せる。 ↓ 答案



よって以下の漸化式を得る。

$$\begin{cases} p_{n+1} = \frac{2}{3} q_n & \dots \textcircled{1} \\ q_{n+1} = \frac{2}{3} p_n + r_n & \dots \textcircled{2} \\ r_{n+1} = \frac{1}{3} q_n & \dots \textcircled{3} \end{cases}$$

→ 解いてもいいが、まず $n=1, 2$ で求める。

いま、時刻 1 では B, D, E にいるので、
 $p_1 = 1, q_1 = 0, r_1 = 0$ である。

よって ① ~ ③ より、

$$p_2 = 0, q_2 = \frac{2}{3}, r_2 = 0$$

$$p_3 = \frac{4}{9}, q_3 = 0, r_3 = \frac{2}{9} \quad \text{となる。}$$

★ 足して 1 にならない点に注意!!

(2) ①, ③ で p と r を q で表せるので、

② に代入して q だけにする。

① ③ を ② に代入して、

$$\begin{aligned} q_{n+1} &= \frac{4}{9} q_{n-1} + \frac{1}{3} q_{n-1} \quad (n \geq 2) \\ &= \frac{7}{9} q_{n-1} \quad | \text{コ とはし!!} \end{aligned}$$

よって q_n の一般項は

$$q_n = \begin{cases} 0 & (n: \text{奇数のとき}) \\ \frac{2}{3} \cdot \left(\frac{7}{9}\right)^{\frac{n-2}{2}} & (n: \text{偶数のとき}) \end{cases}$$

これは $n \geq 1$ で成立 $\rightarrow$

※ 苦手な方は $2k$ とか $2k-1$ とかで考えよう
(別動画参照.)

☆ 必ず小さい n で確認しよう!

① より

$$p_{n+1} = \begin{cases} 0 & (n: \text{奇数}) \\ \frac{4}{9} \cdot \left(\frac{7}{9}\right)^{\frac{n-2}{2}} & (n: \text{偶数}) \end{cases} \quad (n \geq 1)$$

なので、 $n \rightarrow n-1$ に変えて、 $n \geq 2$ のとき

$$p_n = \begin{cases} \frac{4}{9} \cdot \left(\frac{7}{9}\right)^{\frac{n-3}{2}} & (n: 3 \text{ 以上の奇数}) \\ 0 & (n: \text{偶数}) \end{cases}$$

※ 問題が $n \geq 2$ のときなのでこれで OK
 $n=1$ は別扱いが必要.

③ より.

$$r_{n+1} = \begin{cases} 0 & (n: \text{奇数}) \\ \frac{2}{9} \cdot \left(\frac{7}{9}\right)^{\frac{n-2}{2}} & (n: \text{偶数}) \end{cases} \quad (n \geq 1)$$

なので、 $n \rightarrow n-1$ に変えて、 $n \geq 2$ のとき

$$r_n = \begin{cases} \frac{2}{9} \cdot \left(\frac{7}{9}\right)^{\frac{n-3}{2}} & (n: 3 \text{ 以上の奇数}) \\ 0 & (n: \text{偶数}) \end{cases}$$

(3) 状況を具体化して考える!

A に戻れるのは?

B, D, E $\rightarrow$ A (確率 $\frac{1}{3}$)

(i) のグールフ

$\rightarrow$ 直接求められる.

頂点 B, D, E から確率 $\frac{1}{3}$ で A に戻る
 ので、求める確率 S_m は、

$$S_m = \frac{1}{3} \times P_{2m-1}$$

時刻 $2m$ で初めて A に戻る

A に戻ってなくて、時刻 $2m-1$ で B, D, E にいる

$m=1$ だと p_1 なので、
 (2) の式は使えない!!

$$= \begin{cases} \frac{1}{3} & (m=1) \quad \leftarrow p_1 = 1 \text{ より} \\ \frac{4}{27} \cdot \left(\frac{7}{9}\right)^{m-2} & (m \geq 2) \end{cases}$$

(4) どういうことか?

1回戻って、また A からスタート 時刻リセット

→ 1回目に戻る時刻で分けたら
 直接求められる。

p_n は n が偶数のとき 0 なので、
奇数時刻に A に戻ることはない。

時刻 $2l$ (l は自然数, $l < m$) で
 A に初めて戻り、その後時刻 $2m$ ($m \geq 2$)
 で 2回目に A に戻る確率は、

$$S_l \times S_{m-l} \quad \text{で求められる。}$$

$$\begin{matrix} A \rightarrow A \rightarrow A \\ 2l \quad 2(m-l) \end{matrix}$$

よって λ_m は

$$\lambda_m = \sum_{l=1}^{m-1} S_l \cdot S_{m-l} \quad \text{と表せる。}$$

S_1 に注意!! 両サイドにある

$m=2$ のとき、 $\tau_2 = S_1 \cdot S_1 = \frac{1}{9}$
なぜ分ける??

$m=3$ のとき、 $\tau_3 = S_1 \cdot S_2 + S_2 \cdot S_1$
 $= 2 \times \frac{1}{3} \times \frac{4}{27} = \frac{8}{81}$

$m \geq 4$ のとき、

$$\begin{aligned} \tau_m &= \underbrace{\frac{1}{3}}_{S_1} \times S_{m-1} + S_{m-1} \times \underbrace{\frac{1}{3}}_{S_1} \\ &\quad + \sum_{l=2}^{m-2} \frac{4}{27} \cdot \left(\frac{7}{9}\right)^{l-2} \cdot \frac{4}{27} \cdot \left(\frac{7}{9}\right)^{m-l-2} \\ &= \frac{8}{81} \cdot \left(\frac{7}{9}\right)^{m-3} + \frac{16}{729} \sum_{l=2}^{m-2} \left(\frac{7}{9}\right)^{m-4} \quad \text{ルナ!!} \\ &= \frac{8}{81} \cdot \left(\frac{7}{9}\right)^{m-3} + \frac{16}{729} \cdot \left(\frac{7}{9}\right)^{m-4} \cdot (m-3) \end{aligned}$$

$m \geq 2$ において、 τ_m と S_m の大小を
 考えよと、
 $\begin{pmatrix} m=2 \\ m=3 \\ m \geq 4 \end{pmatrix}$ ~~$m=1$~~ $m \geq 2 \rightarrow m=2, 3$ は
 別扱い!

• $m=2$ のとき
 $S_2 = \frac{4}{27}$, $\tau_2 = \frac{1}{9}$ より

$S_2 > \tau_2$ OK

• $m=3$ のとき、
 $S_3 = \frac{28}{243}$, $\tau_3 = \frac{8}{81}$ より

$S_3 > \tau_3$ OK

• $m \geq 4$ のとき、

$$S_m = \frac{4}{27} \cdot \left(\frac{7}{9}\right)^{m-2}$$

$$\tau_m = \frac{8}{81} \cdot \left(\frac{7}{9}\right)^{m-3} + \frac{16}{729} \cdot \left(\frac{7}{9}\right)^{m-4} \cdot (m-3)$$

より $S_m - T_m$

$$= \frac{4}{729} \cdot \left(\frac{7}{9}\right)^{m-4} \cdot \left(27 \cdot \left(\frac{7}{9}\right)^2 - 18 \cdot \left(\frac{7}{9}\right) - 4(m-3)\right)$$

正負調べるので <<<

$$= \frac{4}{729} \cdot \left(\frac{7}{9}\right)^{m-4} \cdot \left(\frac{43}{3} - 4m\right) \quad \text{となるが、}$$

ここが決め手

$m \geq 4$ のとき $\frac{43}{3} - 4m < 0$ となるので

常に $S_m < T_m$ となる。 $\rightarrow$ 訂正

以上より、 $T_m < S_m$ となる m ($m \geq 2$)

は $m = 2, 3$ のみである。