

複素数平面・図形への応用① 基本的な移動

複素数平面上に点 $A(1)$, $B(2 - \sqrt{3}i)$ をとる。

次の条件を満たす点 C が表す複素数をそれぞれ求めよ。

- (1) 点 C と点 B が実軸対称
- (2) 点 C と点 B が点 A に関して対称
- (3) 三角形 ABC が正三角形となる
- (4) 三角形 ABC が、斜辺が BC の直角二等辺三角形となる



ポイント 複素数平面上での様々な移動

複素数 z に対する、移動後の点が表す複素数のまとめ。

• 実軸方向に a 、虚軸方向に b 移動
 $\leftrightarrow z + (a + bi)$

• 実軸対称 $\leftrightarrow \bar{z}$

• 虚軸対称 $\leftrightarrow -\bar{z}$

• 原点対称 $\leftrightarrow -z$

• 原点中心に k 倍拡大 $\leftrightarrow kz$ ($k \in \mathbb{R}$) ← 極形式が役立つ

• 原点中心の θ 回転移動 $\leftrightarrow z(\cos\theta + i\sin\theta)$

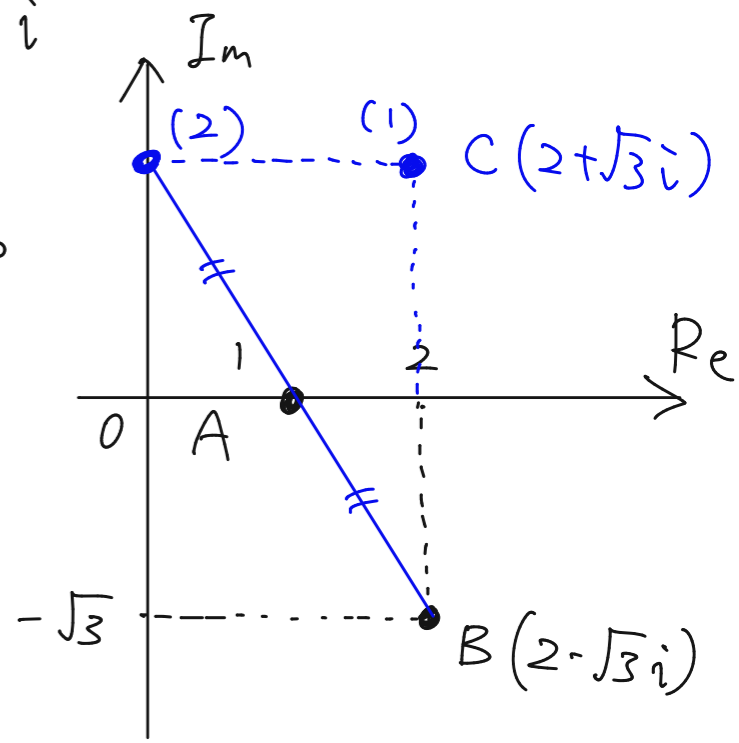
※原点中心でなければ、原点まで平行移動
 ☆複素数平面とセットで理解せ!

解説

$z_A = 1, z_B = 2 - \sqrt{3}i$
 とし、点 C が表す複素数を z_C とする。

(1) B と C が実軸対称より、

$$z_C = \overline{z_B} = 2 + \sqrt{3}i$$



(2) ① 図形的に

B から A へは、実軸方向に -1 、虚軸方向に $\sqrt{3}$ 移動しているのて、 A から同じ分移動させて、 $z_C = \sqrt{3}i$

② 中点公式

AがBCの中点となるので、

$$z_A = \frac{z_B + z_C}{2} \leftarrow (*)$$

$$\begin{aligned} \Leftrightarrow z_C &= 2z_A - z_B \\ &= 2 - (2 - \sqrt{3}i) = \underline{\underline{\sqrt{3}i}} \end{aligned}$$

(*)については分点公式をおさえておく。

A(α), B(β) を結ぶ線分ABを

$$\begin{aligned} \star \left[\begin{array}{l} m:n \text{ に内分する点が表す数は } \frac{n\alpha + m\beta}{m+n} \\ \text{" 外分 " " " } \frac{-n\alpha + m\beta}{m-n} \end{array} \right. \end{aligned}$$

(証明は、 α と β を具体的において、
複素数平面上で座標の公式から)

つまり、ベクトルと同様に考えれば、

→ これは、和・差・実数倍のみであることから
納得。(前セクション良問①)

★ 派生して、中点を表す複素数は $\frac{\alpha + \beta}{2}$

追加でC(γ)をいって、 $\triangle ABC$ が存在すれば

その重心を表す複素数は $\frac{\alpha + \beta + \gamma}{3}$

③ 座標で

$(1, 0)$ $(2, -\sqrt{3})$
C(a, b)とあくと、AはBCの中点である
ことから

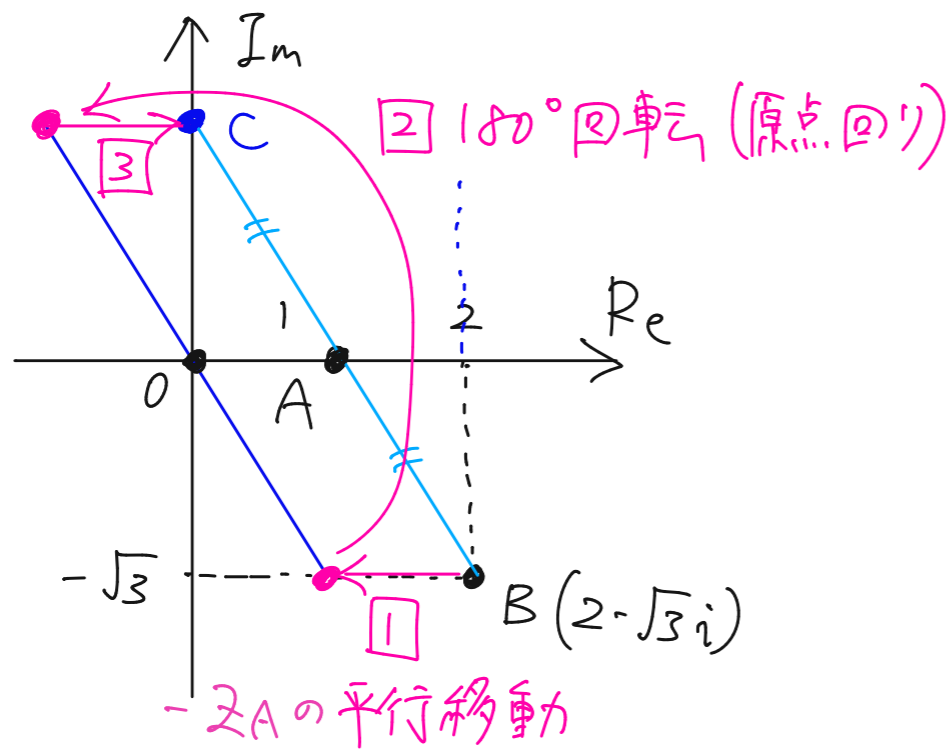
$$\begin{cases} 1 = \frac{2+a}{2} \\ 0 = \frac{-\sqrt{3}+b}{2} \end{cases} \Leftrightarrow (a, b) = (0, \sqrt{3})$$

$$\rightarrow z_C = \underline{\underline{\sqrt{3}i}}$$

④ 回転移動 ← BをAまわりに180°回転

$$z_c = (z_B - z_A) (\cos \pi + i \sin \pi) + z_A$$

□ Bを平行移動 □ 180°回転 → 平行移動
 ↓ ↑
 原点まわりの移動になった! 戻す



* $z_c - z_A = (z_B - z_A) (\cos \theta + i \sin \theta)$ の
 \vec{AC} に対応 \vec{AB} に対応 書かれ方が多い.

$$= (1 - \sqrt{3}i) \cdot (-1) + 1 = \underline{\underline{\sqrt{3}i}}$$

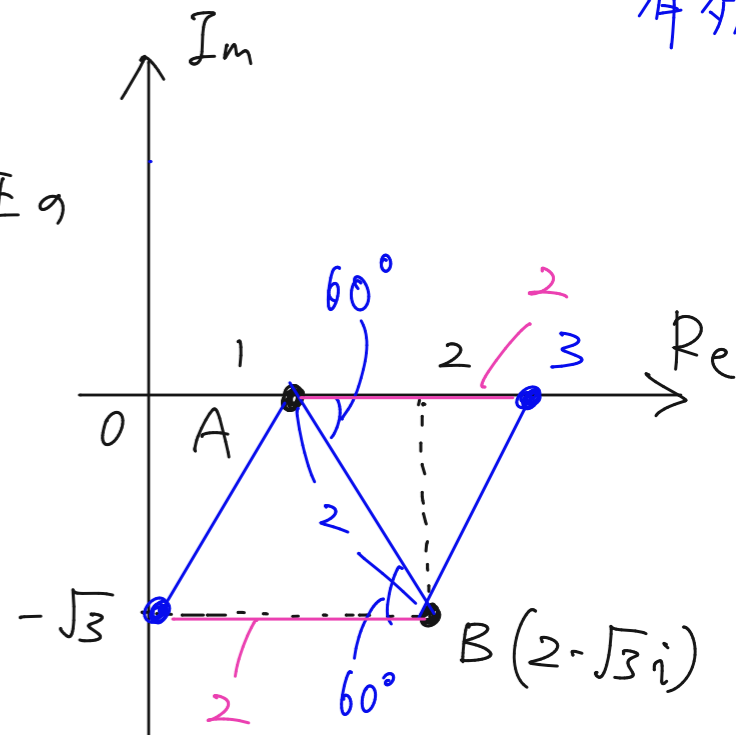
(3)

① 図形的に ← 今回は角度が考えやすいので有効

AB = 2,
 線分 AB と実軸正の
 向きとのなす角は
 60° なので、

右図から

$$z_c = \underline{\underline{3, -\sqrt{3}i}}$$



② 回転移動

正三角形 ⇔ ある頂点を中心として、
 1つの頂点が 60° (or -60°) 回転
 して、残りの頂点と重なる.

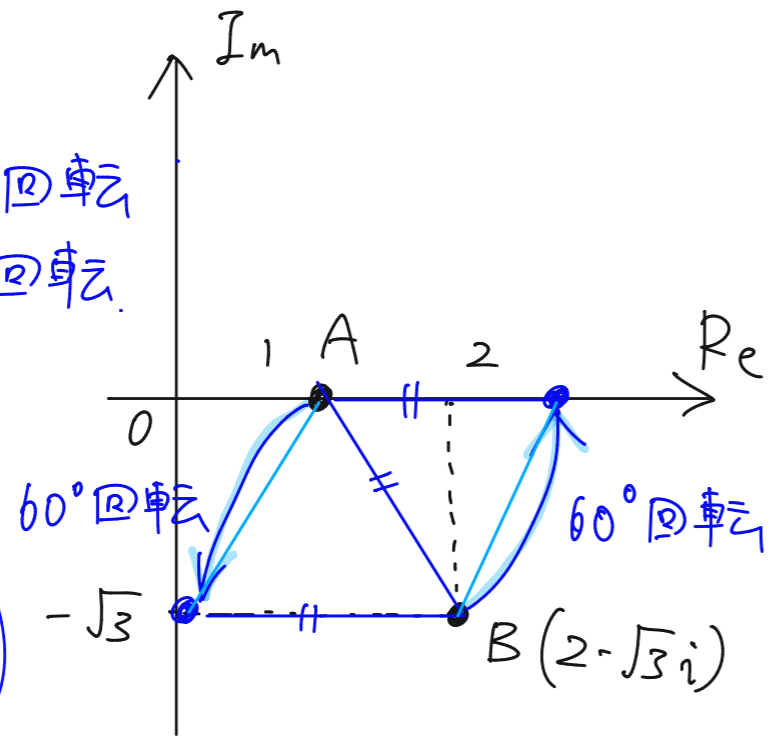
2通りある!

BをAまわりに60°回転

AをBまわりに60°回転

※これ以外はかぶってくる

(BをAまわりに-60°回転でもOK)



(i) BをAまわりに60°回転させる

$$z_c = (z_B - z_A) \left(\cos \frac{\pi}{3} + i \sin \frac{\pi}{3} \right) + z_A$$

Bを平行移動 → 60°回転 → 平行移動
 ↓ ↑
 原点まわりの移動になった!

★平面上でもちゃんと同じように確認して!

$$\begin{aligned} &= (1 - \sqrt{3}i) \cdot \left(\frac{1}{2} + \frac{\sqrt{3}}{2}i \right) + 1 \\ &= \frac{1}{2}(1 + 3) + 1 \\ &= \underline{\underline{3}} \end{aligned}$$

(ii) AをBまわりに60°回転させる

$$z_c = (z_A - z_B) \left(\cos \frac{\pi}{3} + i \sin \frac{\pi}{3} \right) + z_B$$

Aを平行移動 → 60°回転 → 平行移動

$$\begin{aligned} &= (-1 + \sqrt{3}i) \left(\frac{1}{2} + \frac{\sqrt{3}}{2}i \right) + (2 - \sqrt{3}i) \quad \text{戻す} \\ &= \frac{1}{2}(-1 - 3) + (2 - \sqrt{3}i) \\ &= \underline{\underline{-\sqrt{3}i}} \end{aligned}$$

角度を直接考え

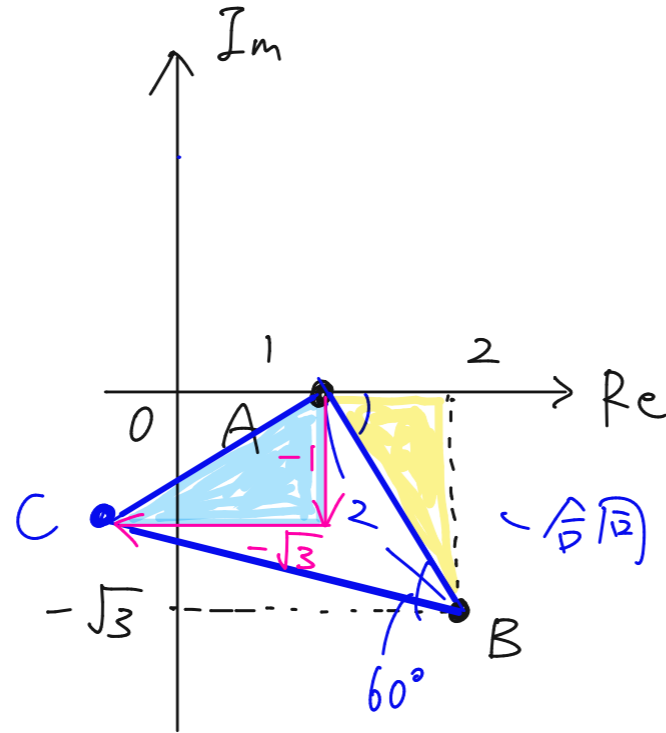
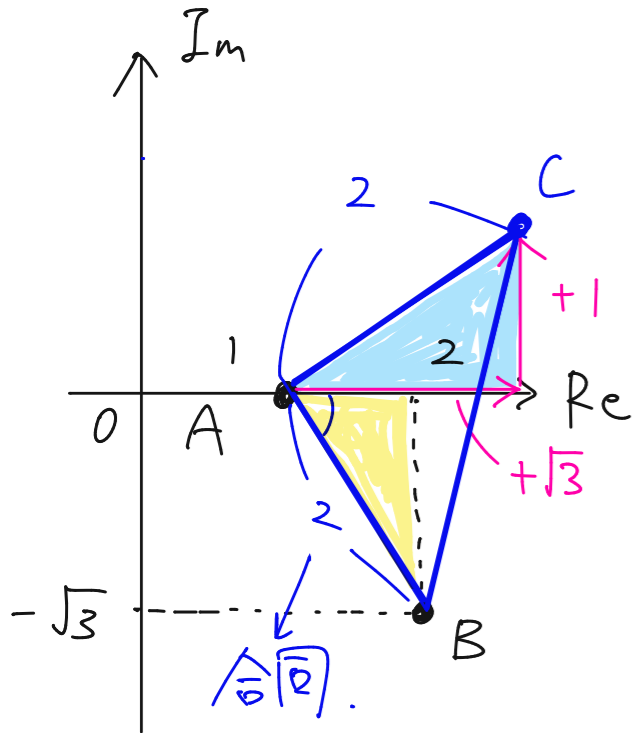
たいたきは、この複素数求めればOK

★これからわかる通り

$$\angle BAC = \arg \left(\frac{z_c - z_A}{z_B - z_A} \right) \text{ が成立}$$

(4)

① 図形的に 図より, $z_c = 1 + \sqrt{3} + i, 1 - \sqrt{3} - i$ //



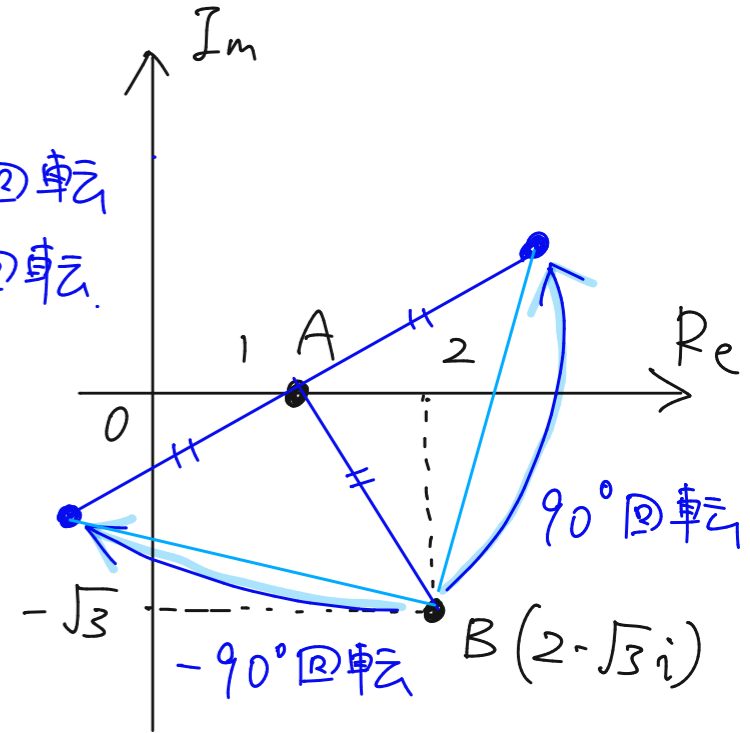
② 回転移動 (A中心)

直角二等辺三角形

⇔ 直角の頂点を中心として,
1つの頂点が 90° (or -90°) 回転して,
残りの頂点と重なる.

2通りある!

BをAまわりに 90° 回転
" -90° 回転.



(i) BをAまわりに 90° 回転させる.

$$z_c = (z_B - z_A) \left(\cos \frac{\pi}{2} + i \sin \frac{\pi}{2} \right) + z_A$$

Bを平行移動 $\rightarrow 90^\circ$ 回転 \rightarrow 平行移動して戻す

$$= (1 - \sqrt{3}i) \cdot i + 1$$

$$= \underline{1 + \sqrt{3} + i} //$$

(ii) B を A まわりに -90° 回転させる.

$$z_c = (z_B - z_A) \left(\cos\left(-\frac{\pi}{2}\right) + i \sin\left(-\frac{\pi}{2}\right) \right) + z_A$$

B を平行移動 $\rightarrow -90^\circ$ 回転 \rightarrow 平行移動して戻す

$$= (1 - \sqrt{3}i) \cdot (-i) + 1$$

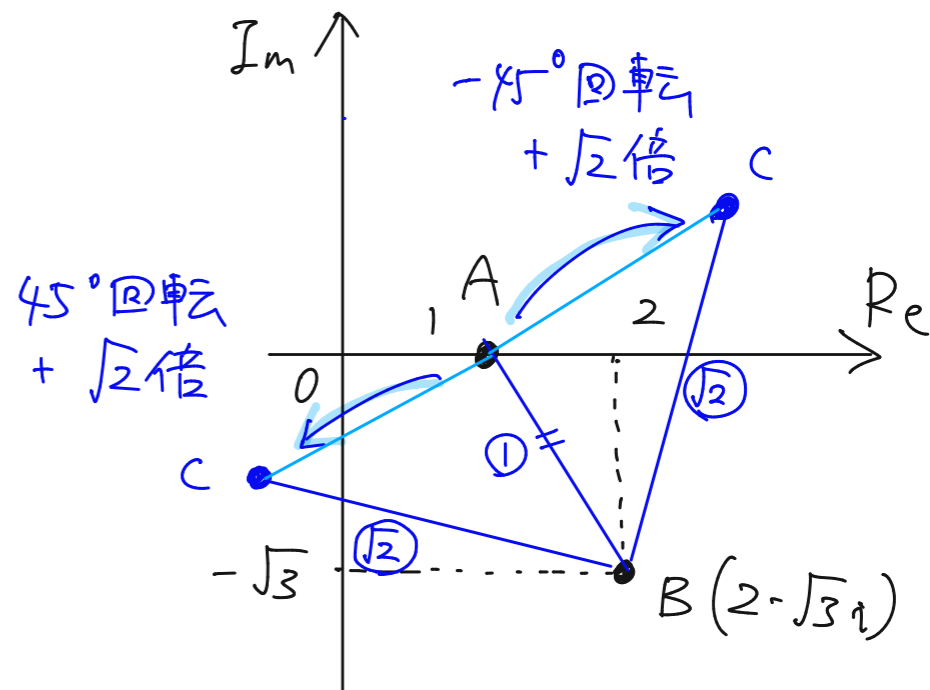
$$= \underline{1 - \sqrt{3} - i} //$$

※ でてきた 2 つの z_c が表す点の midpoint は A になりはす.

$$\frac{(1 + \sqrt{3} + i) + (1 - \sqrt{3} - i)}{2} = 1 \quad \text{確かに.}$$

③ 回転移動 (B 中心) (式の再紹介)

B を中心にして, A を 45° (-45°) 回転させて $\sqrt{2}$ 倍に長さ AB を拡大



$$z_c = (z_A - z_B) \times \sqrt{2} \left(\cos \frac{\pi}{4} + i \sin \frac{\pi}{4} \right) + z_B$$

A を平行移動 $\rightarrow 45^\circ$ 回転 \rightarrow 平行移動 + $\sqrt{2}$ 倍拡大して戻す

$$z_c = (z_A - z_B) \times \sqrt{2} \left(\cos\left(-\frac{\pi}{4}\right) + i \sin\left(-\frac{\pi}{4}\right) \right) + z_B$$

A を平行移動 $\rightarrow -45^\circ$ 回転 \rightarrow 平行移動 + $\sqrt{2}$ 倍拡大して戻す

で求まる.