

$\alpha$  を複素数とする。複素数  $z$  の方程式  $z^2 - \alpha z + 2i = 0 \dots \textcircled{1}$

について、以下の問いに答えよ。ただし、 $i$  は虚数単位である。

(1) 方程式 $\textcircled{1}$ が実数解をもつように  $\alpha$  が動くとき、点  $\alpha$  が複素数平面上に描く図形を図示せよ。

(2) 方程式 $\textcircled{1}$ が絶対値 1 の複素数を解にもつように  $\alpha$  が動くとする。原点を中心に  $\alpha$  を  $\frac{\pi}{4}$  回転させた点を表す複素数を  $\beta$  とするとき、点  $\beta$  が複素数平面上に描く図形を図示せよ。

検索しやすい勉強アプリ okke



ポイント

2次方程式の解の配置  
(実数係数のケースは良問②)

複素数解の問題は、解をおいて、  
そこから解と係数の関係や直接代入  
によって 係数の条件を立式していく  
ことが多い。(グラフも書けないうし、  
解の公式も遠回りなので)

解説

立式 → 処理の流れをしっかりと。

- (1) 実数解をおいて代入 ← ここでもあればOK  
求める条件は、 $k$ を実数として、  
 $k^2 - \alpha k + 2i = 0 \dots \textcircled{2}$   
を満たす  $k$  が存在するような  $\alpha$  の  
必要十分条件 である。

$k=0$  とすると  $\textcircled{2}$  は成り立たないので、  
 $k \neq 0$  として考える。このとき

$$\textcircled{2} \Leftrightarrow \alpha = k + \frac{2i}{k}$$

→  $\alpha$  のままだと考えにくいので  
 $\alpha = x + yi$  として実数の  
世界で考える。

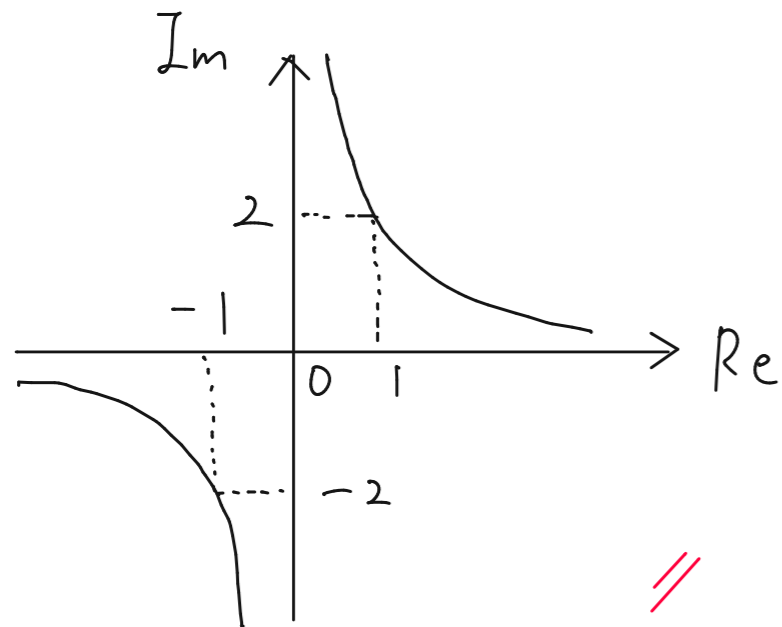
ここで  $\alpha = x + yi$  ( $x, y \in \mathbb{R}$ ) とおくと、  
 $k \in \mathbb{R}$  と複素数の相等条件から

$$\begin{cases} x = k \\ y = \frac{2}{k} \end{cases}$$

これを満たす実数  $k$  が存在する  
ための  $(x, y)$  の必要十分条件は

$$\underline{y = \frac{2}{x}} \quad \text{であるので、}$$

点  $\alpha$  つまり点  $x + yi$  が複素数平面上に描く図形は、以下の双曲線となる。



(2) 絶対値1の複素数解  $\varepsilon = \cos\theta + i\sin\theta$  ( $0 \leq \theta < 2\pi$ ) とおくと、  
 ← これで必要十分  
 求める条件は、

$$\begin{cases} 0 \leq \theta < 2\pi \\ (\cos\theta + i\sin\theta)^2 - \alpha(\cos\theta + i\sin\theta) + 2i = 0 \\ \beta = \alpha \left( \cos \frac{\pi}{4} + i \sin \frac{\pi}{4} \right) \dots \textcircled{4} \end{cases} \dots \textcircled{3}$$

を満たす、 $\theta$  と  $\alpha$  が存在する  $\dots \textcircled{\star}$   
 ような  $\beta$  についての必要十分条件である。

$\alpha$  を消去して  $\theta$  と  $\beta$  の式に、

$$\cos\theta + i\sin\theta \neq 0 \text{ より、}$$

$$\textcircled{3} \Leftrightarrow \alpha = \frac{(\cos\theta + i\sin\theta)^2 + 2i}{\cos\theta + i\sin\theta}$$

$$\Leftrightarrow \alpha = \cos\theta + i\sin\theta + 2i(\cos\theta - i\sin\theta)$$

$$\Leftrightarrow \alpha = (\cos\theta + 2\sin\theta) + i(2\cos\theta + \sin\theta)$$

これを  $\textcircled{4}$  に代入すると、

$$\textcircled{\star} \Leftrightarrow \left( \beta = \left\{ (\cos\theta + 2\sin\theta) + i(2\cos\theta + \sin\theta) \right\} \times \frac{1}{\sqrt{2}}(1+i) \dots \textcircled{5} \quad \varepsilon \text{ 満たす} \right. \\ \left. \theta (0 \leq \theta < 2\pi) \text{ が存在} \dots \textcircled{\star\star} \right)$$

$$\textcircled{5} \Leftrightarrow \beta = \frac{1}{\sqrt{2}} \left( \underbrace{-\cos\theta + \sin\theta}_{\cos \text{で合成}} + 3 \underbrace{(\cos\theta + \sin\theta)i}_{\sin \text{で合成}} \right)$$

$$= -\cos\left(\theta + \frac{\pi}{4}\right) + 3 \sin\left(\theta + \frac{\pi}{4}\right)i$$

↙ 位相がそろう!

楕円の香りがしてくる。

\* 思いつかなければ、この時点で

$\beta = s + ti$  として議論

$$\begin{cases} s = \frac{1}{\sqrt{2}}(-\cos\theta + \sin\theta) \\ t = \frac{3}{\sqrt{2}}(\cos\theta + \sin\theta) \\ 0 \leq \theta < 2\pi \end{cases} \text{ 満たす } \theta \text{ が存在}$$

↓ 連立

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \cos\theta = (s, t \text{ の式}) \\ \sin\theta = (s, t \text{ の式}) \\ 0 \leq \theta < 2\pi \end{cases} \quad "$$

$\Leftrightarrow$  2乗の和が1 てもちろん求められる。

ここで  $\beta = s + ti$  ( $s, t \in \mathbb{R}$ ) とおくと、

$$\textcircled{\star\star} \Leftrightarrow \begin{cases} s = -\cos\left(\theta + \frac{\pi}{4}\right) \\ t = 3 \sin\left(\theta + \frac{\pi}{4}\right) \\ 0 \leq \theta < 2\pi \end{cases} \text{ 満たす } \theta \text{ が存在}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \cos\left(\theta + \frac{\pi}{4}\right) = -s \\ \sin\left(\theta + \frac{\pi}{4}\right) = \frac{1}{3}t \\ \frac{\pi}{4} \leq \theta + \frac{\pi}{4} < \frac{9}{4}\pi \end{cases} \text{ 満たす } \theta \text{ が存在}$$

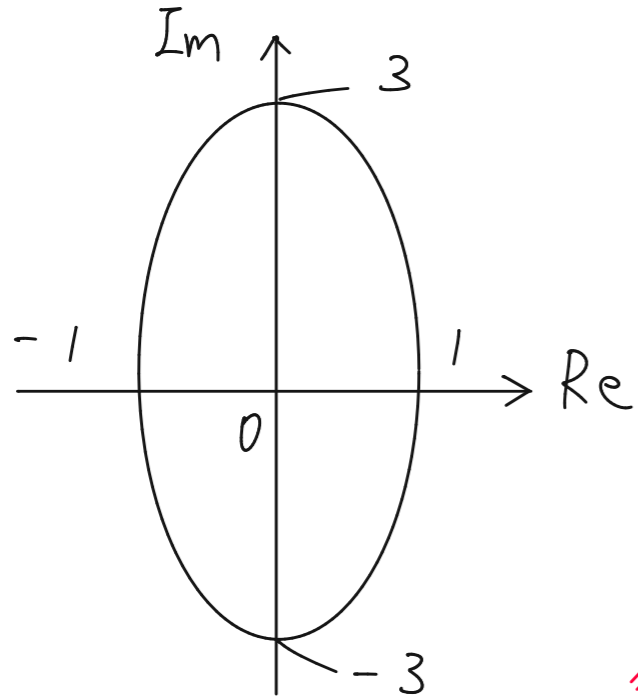
why?

$$\Leftrightarrow (-s)^2 + \left(\frac{1}{3}t\right)^2 = 1$$

$$\Leftrightarrow s^2 + \frac{1}{9}t^2 = 1 \quad \uparrow \beta \text{ についての必要十分条件}$$

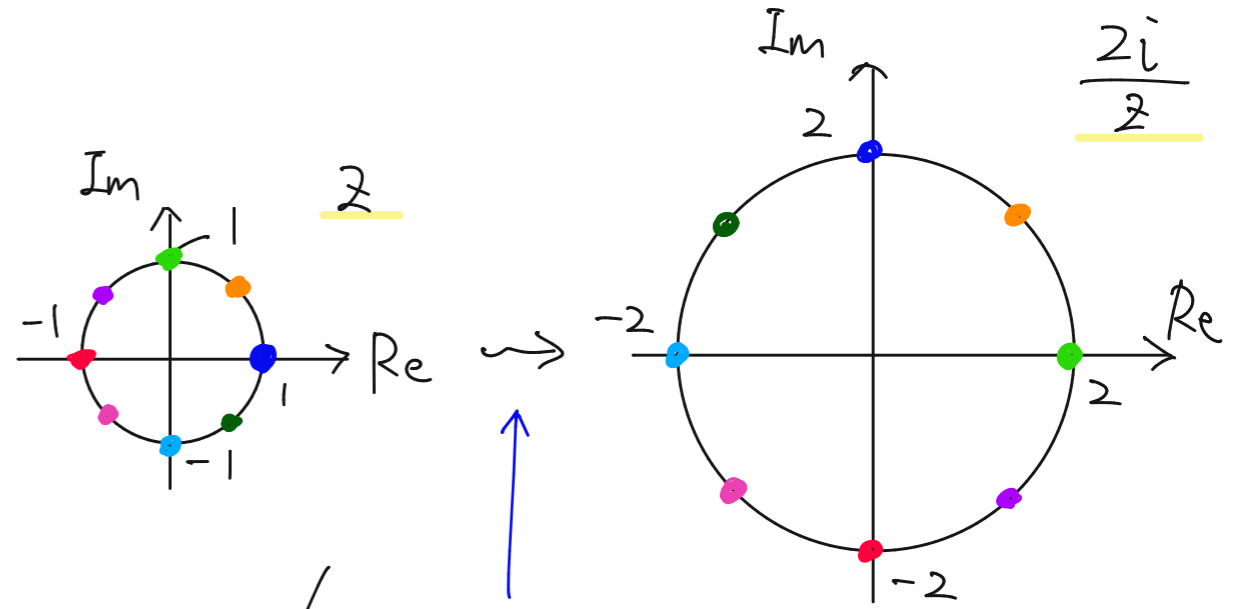
を得る。

よって、点 $\beta$ つまり点 $s + \alpha i$ が複素数平面上に描く図形は、以下の楕円となる。



おまけの補足 点 $\alpha$ が $s + \alpha i$ 楕円を描くイメージ

$\alpha = \underline{2 + \frac{2i}{2}}$  代表点で動きを追う。



反転では動かし、  
実軸対称 + 90°回転 + 2倍拡大

足すと、 $\alpha = 2 + \frac{2i}{2}$  は  
確かに斜め楕円に  
なりそう。

(半長軸, 半短軸の  
長さもわかる)

